



DAINAMAINA AWARD 2025

نخستین دوره جایزه بین‌المللی دایناماینا
The First Dainamaina International Award

تابستان ۱۴۰۴ - بهار ۱۴۰۵



مسابقه‌ی بین‌المللی برای پدیدآوران
آثارِ خلاق، سرگرم‌کننده و قصه‌گوی کودک و نوجوان

نشان دایناماینا

موسسه‌ی فرهنگی هنری آی‌قصه با همکاری نشر گاندو با هدف
کشف صداها و نگاه‌های تازه در ادبیات کودک و نوجوان و دنیای
سرگرمی‌سازی برای بچه‌ها، از نویسندگان، طراحان، هنرمندان
و افراد مولف و خلاق ایرانی و غیر ایرانی دعوت می‌کند
تا با شرکت در جایزه نشان دایناماینا با بررسی
حرفه‌ای آثارشان، شانس انتشار آثارشان را
در بستری حرفه‌ای بسنجند.

در جهانی که با جنگ، بحران و عدم قطعیت روبرو است،
ما به قدرت شفا بخش تخیل اعتقاد
و قدرت کودکان ایمان داریم...

نشان داینامینا از قصه‌گوها، تصویرگران و بازی‌سازان از سراسر
جهان دعوت می‌کند تا به کودکان و نوجوانان راه‌های جدیدی
برای رویاپردازی، بازی و درک زندگی ارائه دهند.

چرا دنیای بزرگسالان پر از خشم، جنگ و بمب است؟
آیا دنیای داستان‌ها دنیای زیباتری نیست؟ اگر داستان‌های
زیباتری برای کودکان تعریف کنیم، اگر آنها را بهتر سرگرم
کنیم، آیا کودکان وقتی بزرگ می‌شوند دنیای زیباتری نخواهند
ساخت؟

این جایزه، به این زبان‌ها فراخوان خود را منتشر می‌کند

فارسی | انگلیسی | فرانسوی | آلمانی
اسپانیایی | ترکی | عربی | چینی
هندی | تاجیکی | ژاپنی



نشان بین‌المللی
داینامینا شما را
دعوت به ساختن
جهانی بهتر برای
کودکان می‌کند

موضوع مسابقه نشان دایناماینا: آزاد شرایط شرکت

اولویت آثار



- آثار باید قصه گو، سرگرم کننده یا ماجرامحور باشد.
- موضوع، زبان و فرم آثار باید برای کودک و نوجوان مناسب و به روز باشد.
- آثار باید اصل باشند و مالکیت معنوی آن مشخص باشد.
- هرگونه بازنویسی یا بازآفرینی آثار کلاسیک ایرانی یا غیرایرانی (در همه بخش ها از جمله داستان، طراحی بازی و...) مشروط بر این که مولف در بازآفرینی قصه جسارت داشته باشد، و در نهایت یک اثر یکتا، جدید و منحصر به فرد پدید آورده باشد که برای کودک و نوجوان امروز جذاب باشد، پذیرفتنی است.

زمان بندی

مهلت ارسال آثار: ۳۰ آذر ۱۴۰۴

معرفی فهرست کوتاه اولیه: ۱۵ بهمن ۱۴۰۴

معرفی برگزیدگان و جشن نشان دایناماینا: اعلام خواهد شد

شرایط شرکت کنندگان ایرانی



نخستین دوره جایزه بین المللی دایناماینا
The First Dainamaina International Award

– صاحب اثر قبول می کند اگر اثر او به عنوان یکی از برندگان پذیرفته شد، در مسیر ویرایش، باز نویسی و در به زبان ساده چکش کاری اثر به عنوان بخشی از فرآیند جایزه شرکت می کند.

– صاحب اثر قبول می کند مالکیت کامل اثر ارسالی را داراست.

– هر شرکت کننده می تواند در یک یا بیشتر از یک دسته بندی شرکت کند.

– هر شرکت کننده در هر بخش تنها یک اثر می تواند شرکت بدهد.

– نشان دایناماینا هزینه سفر و اقامت برگزیدگان نفر اول را به عهده می گیرد.

– در صورتی که شرکت کننده غیر ایرانی یا غیر فارسی زبان باشد و اثر خود را به زبانی دیگر خلق کرده باشد، می تواند در مسابقه شرکت کند.

– در صورت پذیرفته شدن اثر، اصل اثر ابتدا به زبان فارسی منتشر خواهد شد.

– در صورتی که امکان حضور برندگان و برگزیدگان غیر ایرانی در مراسم اهدای جوایز برای ایشان مقدور نباشد، از سفیر و کاردار فرهنگی کشور متبوع برنده برای دریافت نشان دایناماینا و جایزه دعوت خواهد شد.

– داوری به صورت یکسان انجام خواهد شد و آثار افراد ایرانی و غیر ایرانی همزمان بررسی خواهند شد.

شرایط شرکت کنندگان غیر ایرانی

تعهدات

- نشان دایناماینا تعهدی نسبت به انتشار آثار ندارد اما آثاری را که برای انتشار شایسته بداند حمایت خواهد کرد.
- نشان دایناماینا ممکن است بعضی از آثار را به چند زبان منتشر کند.
- نیمی از بهای هر جایزه به صورت فرصت مطالعاتی یا... اهدا خواهد شد. هدف از این کار توسعه فردی برگزیده و در نهایت ایجاد امکان برای بازنویسی و بهبود بخشیدن اثر برای تولید خواهد بود.
- جایزه‌های اول، رایت آثاری است که برگزیده می‌شوند.
- در صورتی که در هر کدام از بخش‌ها آثار ارسالی موفق به جلب نظر آرای داورها نشود، در آن بخش برگزیده معرفی نخواهد شد.



کدام آثار بررسی نمی‌شوند

- آثار ترجمه و آثاری که تالیف نباشند.
- آثاری که برداشت از آثار تالیفی یا ترجمه باشند و به صورت کلی آثاری که کپی‌رایت را به هر نحوی در نظر نگرفته باشند.
- آثاری که در تبلیغ یا تخریب یک ایده، عقیده یا مرام یا... بکوشند.
- آثاری که به هر نحوی پیش از این منتشر شده باشند.
- آثار پیش از این نباید در مسابقه‌ای برگزیده شده باشند.
- آثاری که با هوش مصنوعی تولید شده باشند.

بخش‌های مسابقه‌ی نشان دایناماینا

کتاب داستان کودک

(تصویرسازی‌سازی نشده)



نخستین دوره جایزه بین‌المللی دایناماینا
The First Dainamaina International Award

حجم داستان: آزاد پیش‌بینی تعداد صفحات: آزاد

متن ارسالی باید برای یک کتاب کودک مناسب باشد و بتوان در نهایت برای آن تصویرسازی کرد.

در صورتی که نویسنده طراح نیست، باید اتود اولیه از شکل نهایی کتاب خیالی خود را ضمیمه‌ی اثر خود ارسال کند. (طوری که داوران بتوانند اثر نهایی را تصور کنند).

اثر می‌تواند یک کتاب با تصویرسازی، کمیک استریپ، فتواستریپ یا ... باشد.
حجم داستان: آزاد تکنیک تصویر: آزاد

کتاب تصویری کودک

(تصویرسازی‌سازی شده)

متن ارسالی باید برای یک کتاب تصویری کودک مناسب باشد و ترکیبی از متن و تصویر یا تصویر بدون متن باشد.

در صورتی که نویسنده و تصویرگر دو نفر باشند، هر دو باید فرم شرکت در مسابقه را پر کنند.

اثر باید طوری باشد که داوران بتوانند شکل نهایی اثر را تصور کنند.

بخش‌های مسابقه‌ی نشان دایناماینا

ترانه یا لالایی برای مخاطب کودک



نخستین دوره جایزه بین‌المللی دایناماینا
The First Dainamaina International Award

انتخاب تکنیک: آزاد زمان اثر: آزاد

اثر باید ترکیب ترانه و موسیقی یا صرفاً ترانه با ملودی مشخص باشد. آثاری که بدون موسیقی و صرفاً با طراحی ذهنی ملودی ساخته شده‌اند، به نحوی که اثر ارسالی طوری باشد که داوران بتوانند ترانه یا لالایی نهایی را تصور کنند، می‌توانند در این مسابقه شرکت کنند.

انتخاب تکنیک: آزاد

طراحی بازی و سرگرمی برای مخاطب کودک یا نوجوان (فیزیکی یا دیجیتال)

در صورتی که خالق بازی، تصویرگر، برنامه‌نویس و... بیش از یک نفر باشند، خالق بازی باید قرارداد خرید یا رضایت از دیگر پدیدآورندگان ارائه دهد. فایل ارسالی باید به گونه‌ای باشد که بازی کاملاً قابل درک برای داوران باشد. در صورت برگزیده شدن، ارسال نسخه نمونه فیزیکی یا دیجیتال الزامی است. بازی دیجیتال پذیرفته شده در صورتی در داوری نهایی شرکت داده خواهد شد که طراح بازی امکان ارائه کدها و دسترسی پذیری بررسی آن را داشته باشد.

بخش‌های مسابقه‌ی نشان دایناماینا

رمان نوجوان

حجم داستان: آزاد

پیش‌بینی تعداد صفحات: آزاد

متن ارسالی می‌تواند یک رمان یا داستان بلند برای نوجوان باشد. اثر می‌تواند رمان یا داستان بلند یا بدون تصویرسازی (درون اثر) باشد. در صورتی که نویسنده تصویر درون داستان را نیز طراحی کرده باشد شکل نهایی کتاب را باید ارسال کند یا اگر تصویر درون داستان را طراحی نکرده، باید اتود اولیه از شکل نهایی کتاب را ضمیمه‌ی اثر ارسال کند.



انتخاب تکنیک ساخت محتوا و زمان اثر: آزاد

قصه، پادکست یا هرگونه محتوای صوتی برای کودک یا نوجوان

اثر می‌تواند قصه، گفت‌وگو، گزارش، نمایش، پادکست و... باشد. فایل ارسالی باید صداگذاری و تدوین شده و دارای تیتراژ باشد. کتاب صوتی پذیرفته نمی‌شود. مولف می‌پذیرد که کودک یا کودکان یا بزرگسالانی که در برنامه حضور دارند رضایت کامل دارند. اثر می‌تواند تک‌قسمت یا چندقسمتی یا سریالی باشد.

بخش‌های مسابقه‌ی نشان دایناماینا

نمایش و تئاتر کودک یا نوجوان



انتخاب تکنیک: آزاد

در صورتی که نویسنده و طراح و کارگردان... بیش از یک نفر باشند، خالق اثر قرارداد خرید یا رضایت از دیگر پدیدآورندگان ارائه دهد. در صورت انتخاب، جوایز بین پدیدآوران تقسیم خواهد شد. فایل ارسالی باید به گونه‌ای باشد که اثر کاملاً قابل درک برای داوران باشد. (متن نمایش + توضیحات دقیق اجرا یا متن + ویدئویی از شکل اجرا)

موضوع، روش و محصول نهایی: آزاد

هوش مصنوعی AI

اثر ارسالی بر اساس توانایی شرکت‌کننده و با استفاده از هوش مصنوعی و (Artificial intelligence) AI تولید شده باشد. اثر می‌تواند خروجی فیزیکی یا دیجیتال داشته باشد. شرکت‌کننده در استفاده از هوش مصنوعی یا انواع آن، محدودیتی ندارد. اثر می‌تواند در هر حوزه‌ای (مربوط به کودک و نوجوان) خلق شده باشد؛ اعم از محتوای متنی، محتوای صوتی، محتوای ویدئویی، ساخت اپلیکیشن، ساخت بازی یا ...

جوایز

کتاب داستان کودک (تصویرسازی سازی نشده)

نفر اول نشان دایناماینا و ۲۷ میلیون تومان خرید راییت اثر

کتاب تصویری کودک (تصویرسازی سازی شده)

نفر اول نشان دایناماینا و ۳۷ میلیون تومان خرید راییت اثر

رمان نوجوان

نفر اول نشان دایناماینا و ۳۶ میلیون تومان خرید راییت اثر

قصه، پادکست یا هرگونه محتوای صوتی برای کودک یا نوجوان

نفر اول نشان دایناماینا و ۲۷ میلیون تومان خرید راییت اثر

ترانه یا لالایی برای مخاطب کودک

نفر اول نشان دایناماینا و ۲۷ میلیون تومان خرید راییت اثر

طراحی بازی و سرگرمی برای مخاطب کودک یا نوجوان (فیزیکی یا دیجیتال)

نفر اول نشان دایناماینا و ۵۶ میلیون تومان خرید راییت اثر

نمایش و تئاتر برای مخاطب کودک یا نوجوان

نفر اول نشان دایناماینا و ۳۷ میلیون تومان خرید راییت اثر

هوش مصنوعی

نفر اول نشان دایناماینا و ۶۰ میلیون تومان خرید راییت اثر

نفر دوم تقدیر و ۱۵ میلیون تومان خرید راییت اثر

نفر سوم تقدیر و ۵ میلیون تومان خرید راییت اثر

در همه بخش‌های بالا به نفرات چهارم تا دهم لوح تقدیر اهدا خواهد شد.



آیا می دانستید؟



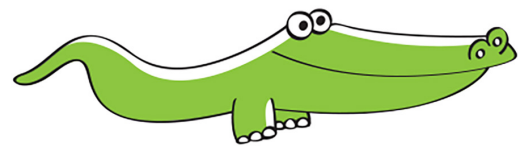
این جایزه جزو معدود جوایز جهان است که با مراسم اختتامیه تمام نمی شود و بعد از اعلام جوایز، مسیر تولید آثار برگزیده آغاز می شود... پس از دوره اول، آثاری با نشان دایناماینا تولید خواهد شد... برگزیدگان اول وارد بازار حرفه ای محتوا، سرگرمی و... کودک و نوجوان خواهند شد... دآوری آثار بین المللی خواهد بود... ممکن است آثار برگزیده به چند زبان و در کشورهای دیگر نیز منتشر شوند... نشان دایناماینا در حال بررسی ایجاد جایزه جدید برای اهدا به آثار حرفه ای است...

حمایت

برای حمایت از این جایزه و نشان ملی
هم اینک به ما پیوندید

info@ighe3.com

info@dainamaina.com



Gando گاندو



افتخارات آی قصه

و انتشارات

- معرفی به عنوان الگوی سرمایه گذاری اجتماعی و فرهنگی بر نسل جدید | دانشگاه تهران ۱۴۰۴
- شرکت دانش بنیان (معاونت علمی و فناوری رییس جمهوری)
- شرکت خلاق (معاونت علمی و فناوری رییس جمهوری)
- منتخب فارغ التحصیلان دانشگاه استنفورد ۲۰۲۰
- منتخب داوران روسی رویداد رویازی ۲۰۲۰
- بهترین اپلیکیشن کودک و خانواده به انتخاب داوران در سال ۱۳۹۹
- بهترین سایت کودک و خانواده به انتخاب داوران در سال ۱۳۹۹
- بهترین اپلیکیشن کودک و خانواده به انتخاب مردم در سال ۱۳۹۹
- همکار یونسکو در تولید قصه‌هایی کودکانه با موضوع زیست بوم‌های ایران ۱۴۰۰
- بهترین اپلیکیشن کودک و خانواده به انتخاب داوران در سال ۱۴۰۰
- بهترین سایت کودک و خانواده به انتخاب داوران در سال ۱۴۰۰
- بهترین اپلیکیشن کودک و خانواده به انتخاب مردم در سال ۱۴۰۰
- برنده‌ی جایزه فیل (بهترین سریال صوتی کودکان در ۱۰ سال گذشته) ۱۴۰۳
- برنده‌ی جایزه فیل (بهترین ناشر صوتی کودک در ۱۰ سال گذشته) ۱۴۰۳
- برنده جایزه فیروزه (بهترین طراح شخصیت کودک و نوجوان) ۱۴۰۳
- جزو ۳۰ کسب و کار برتر دنیا با اثر گذاری اجتماعی در JCI در سال 2023